

Più giochi - Più PERDI



DI PERDERE HAI PIU' POSSIBILITA'

SIAMO PERDENTI PATOLOGICI



SCOMMESSE SPORTIVE
IPPICHE E VIRTUALI
SALA SLOT E VIDEO LOTTERY

CON NOI DIVENTERAI

Dipendente patologico
In bancarotta
In crisi

NON
T'AZZARDARE

Sistema Socio Sanitario
Regione Lombardia
ATS Bergamo

AZZARDIAMOCI!
PEER IN GIOCO

Ufficio
Societario
per la
Lombardia
Bergamo

REGISTRA SOCIETÀ
GENOVA 2009

SE SITIETTI
V. P. 1

SE SITIETTI
V. P. 1

SE SITIETTI
V. P. 1

FONDAZIONE DELLA
COMUNITA'
BERGAMASCA - ONLUS



NON T'AZZARDARE...

È un progetto che ha lo scopo di sensibilizzare i giovani riguardo il tema del gioco d'azzardo. Portare a conoscenza questo fenomeno nelle scuole e invogliare a non giocare sono i nostri scopi. SE SMETTI VINCI.



MA QUANDO VINCO?

Quando vai a giocare al **SUPERENALOTTO** è **40 volte PIÙ PROBABILE** finire in mezzo ad una rapina dal tabaccaio che vincere il jackpot

è anche più probabile essere colpito da UN ASTEROIDE da **1 su 1235**

Morire in un incendio

Vincere più di 100 € **1 su 2500**

E I SOLDI? L'insieme di tutte le puntate per il gioco d'azzardo nel 2016 è stato di quasi **96.000.000.000 €**

ovvero... **857 Cristiano Ronaldo**

MILIARDARIO Vincendo **€500.000!**

oltre 3.000.000 di premi da 50€ in sul

NON VINCI MAI

IL GIOCO D'AZZARDO È UN FENOMENO RECENTE?

IL GIOCO D'AZZARDO NON È UN'INVENZIONE RECENTE ma risale agli inizi dell'umanità. I primi dadi sono stati rinvenuti in Cina e risalgono a più di 5000 anni fa, comunque ci sono state scoperte relative al gioco d'azzardo a partire dal 4000 a.c. anche in Egitto, India e Giappone.



È tra i Greci che, però, si trovano le prime tracce di giocatori d'azzardo che oggi verrebbero definiti "problematici" o addirittura "patologici". Tra i Romani alcuni giochi d'azzardo erano proibiti per problemi di ordine pubblico, ma di notte erano attive bische clandestine in cui poter giocare. L'unica forma d'azzardo legale erano le scommesse sulle corse con le bighe, che provocavano vere e proprie sommosse e disperazione per la perdita di denaro.

Non è un fenomeno recente, ma negli anni ha subito una forte espansione.

COSA FACCI SE LA QUASI VINCITA

Spesso, dopo aver premuto i pulsanti di una slot machine, i simboli sul display si allineano in modo tale da sfiorare una vincita. Lo stesso succede con i gratta e vinci: tra i numeri che vengono scoperti grattando, ce n'è sempre almeno uno che si avvicina a quelli vincenti.

È il fenomeno della **QUASI VINCITA**, che induce i giocatori a non fermarsi, a continuare, a provarci di nuovo, a tentare il colpo perché pensano di essersi andati molto vicini. Il nostro cervello, infatti, viene ingannato e risponde come se avessimo realmente vinto, come se avessimo ricevuto veramente la ricompensa attesa.

Questo fortifica la nostra motivazione a riprovarci e giocare nuovamente.



Ho un problema con il gioco? Conosco qualcuno che ha un problema con il gioco?

CHIEDI AIUTO!

- SER.DI MARTINENGO**
Piazza Maggiore, 11 - Martinengo
Tel. 0363/987202 - Fax 0363/988638
mail: sortmartinengo@asst.bgovest.it
- SER.DI TREVIGLIO**
Via XXV Aprile, 6 - Treviglio
Tel. 0363/47725 - Fax 0363 41450
mail: sertreviglio@asst.bgovest.it
- SER.DI PONTI SAN PIETRO**
Via Adda, 18/A - Ponti San Pietro
Tel. 035/4156262 - Fax 035/4156379
mail: sortpontespicro@asst.bgovest.it
- SML CENTRO AGA**
Via Vittorio Veneto, 44 - Treviglio
Tel. 0363/88894 - Fax 0363/45730
mail: segreteria@centroaga.it

GRUPPI DI MUTUO AIUTO
GA BASSA BERGAMASCA - GIOCATORI ANONIMI C/O EX CASA DEL CURATO
via San Lino, 3 - Lurano
366/2580693
bassabergamasca@giocatorianonimi.org
Si incontrano il martedì 21.00-23.00

ASSOCIAZIONE INSIEME - GRUPPO GIOCO 6 C/O PATRONATO SAN VINLENZO
Via Gavazzani - Bergamo
366/3524305
associazioneinsiemebg@gmail.com
Si incontrano il mercoledì 20.45

GA GAM ANON
Via Donizetti, 1 - Torre Boldone
338/4917835 gamanonbg@yahoo.it
Familiari dei Giocatori Anonimi, si incontrano il giovedì 21.00-23.00

L'elenco completo dei servizi territoriali della provincia di Bergamo è consultabile sul sito www.ats-agg.it

GIOCO D'AZZARDO

"Attività ludica in cui ricorre il fine di lucro e nella quale la vincita o la perdita è in prevalenza aleatoria, avendovi l'abilità un'importanza trascurabile. Possono dar luogo a una condizione patologica di dipendenza consistente nell'incapacità cronica di resistere all'impulso al gioco, con conseguenze anche gravemente negative sull'individuo stesso, la sua famiglia e le sue attività professionali." (Treccani)

"Sono giochi d'azzardo quelli nei quali ricorre il fine di lucro e la vincita o la perdita è interamente o quasi interamente aleatoria." (Art. 723 Codice Penale)

GIOCATORE D'AZZARDO SOCIALE O RICREATIVO

È una persona che gioca occasionalmente quantità di denaro consistenti, non pensa continuamente al gioco e può astenersi tranquillamente. Potrebbe essere in perdita, ma non ha debiti di gioco, il gioco è visto come un momento di svago.

GIOCATORE D'AZZARDO PROBLEMATICO

gioca in modo eccessivo e sconsiderato, tanto che il gioco d'azzardo comincia ad influire in modo negativo in vari ambiti della sua vita. Le perdite vengono viste come transitorie e recuperabili, esistono di poter influenzare e comprendere i meccanismi del gioco sono sempre sul punto di vincere e risolvere i loro problemi. Viene utilizzato anche denaro destinato ad altro: gioco per vincere. Ha bisogno di cure specialistiche per evitare che diventi una patologia.

GIOCATORE D'AZZARDO PATOLOGICO

gioca in modo compulsivo senza riuscire a controllare, spende per questo più denaro di quanto aveva previsto, perde la cognizione del tempo, chiede continuamente prestiti e arriva anche a compiere atti illeciti per procurarsi i soldi, come rubare. Ha pesanti conseguenze a livello di benessere personale, ma anche familiare, sociale e lavorativo. Non gioca per piacere o vincere, ma perché ne è dipendente. Ha bisogno di cure specialistiche per poterne uscire.





**NON
T'AZZARDARE**

Sistema Socio Sanitario
**Regione
Lombardia**
ATS Bergamo

**AZZARDIAMOCI!
PEER IN GIOCO**

